KAIZEN BASE

アニメで学ぶ IE実践編 ~動作研究 Part1~

□ コース紹介

動作研究は、方法研究に属する手法の1つです。 ただ漫然と現場を眺めるのではなく、いちばん良い やり方を追求する姿勢を持つために必要な知識を、 本コースで学んでいきましょう。

Lesson構成

01 動作研究の狙い	8分
02 動作研究の活用シーン	6分
03 動作経済の基本原則	5分
04 動作経済の原則1〜動作の数を減らす〜	8分
05 動作経済の原則2〜動作を同時に行う〜	5分
06 動作経済の原則3〜動作の距離を短くする〜	6分
07 動作経済の原則4~動作を楽にする~	7分
08 動作経済の原則による作業チェック	6分

対象:主任・班長以上

分野:【B】カイゼン推進力(IE)

✓ 動画再生時間:約51分

✓ 学習時間目安:**約2時間7分**

▼ 教材の構成 : 動画コンテンツ8本

理解度確認テスト 各5問 総合テスト 20問

