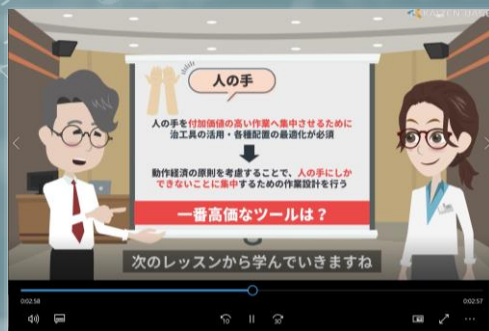


## アニメで学ぶ“IE実践編～動作研究 Part1～”

## 本学習コースの狙い

動作研究は、方法研究に属する手法の1つです。

ただ漫然と現場を眺めるのではなく、いちばん良いやり方を追求する姿勢を持つために必要な知識を、本コースで学んでいきましょう。



eラーニング学習画面イメージ

受講対象者：全部門（管理職）

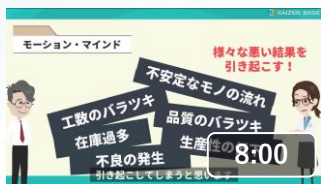


## カリキュラム

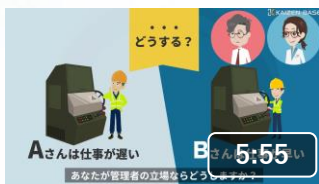
☑ 動画再生時間：約48分 ☑ 想定学習時間：約2時間6分

教材の構成：動画コンテンツ8ヶ，理解度確認テスト 各章3問，総合テスト 全20問

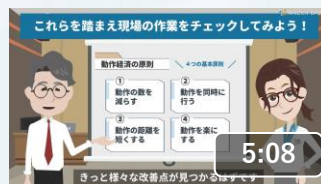
## ① 動作研究の狙い



## ② 動作研究の活用シーン



## ③ 動作経済の基本原則

④ 動作経済の原則1  
～動作の数を減らす～⑤ 動作経済の原則2  
～動作を同時に行う～⑥ 動作経済の原則3  
～動作の距離を短くする～⑦ 動作経済の原則4  
～動作を楽にする～⑧ 動作経済の原則による  
作業チェック

※ 理解度確認テストは各章毎に設定されており、最後の総合テストでは全動画の中からランダムに出題されます。



カイゼンベース株式会社

〒100-0011 東京都千代田区内幸町1丁目3-1  
TEL：03-6368-5620 FAX：03-4586-7148  
お問い合わせ：info@kaizen-base.com

お申し込みはWEBサイトから！  
<https://kaizen-base.com/e-learning/>

